1 Dezember ´94/Januar ´95 Preis DM 2,-

JAGUAR

Computer-Games für Atarianer

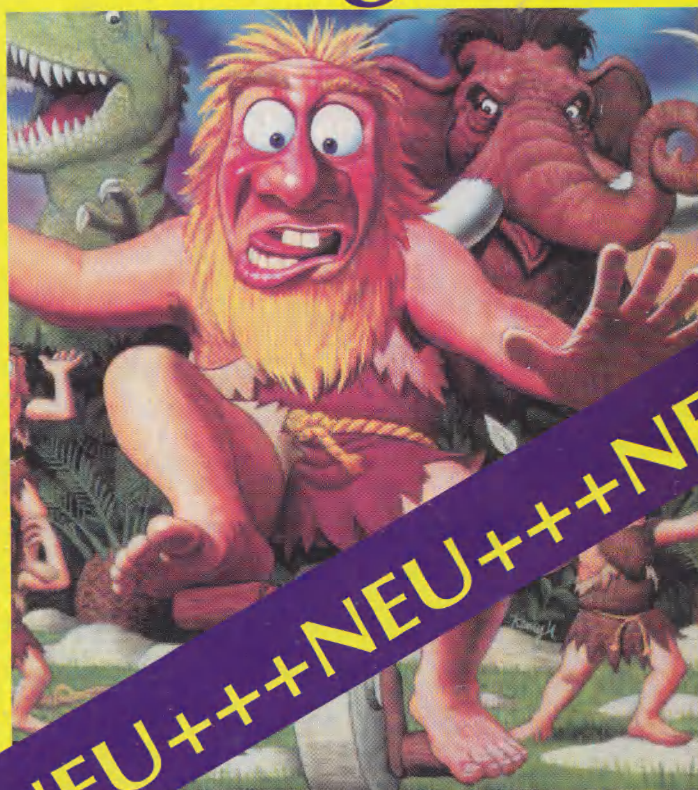
Die Welt von Alien vs. Predator



Dino Dudes für die Jüngsten?

Jaguar-Spiele zeigen die Krallen?

Die Mega-Technik der Konsole



+NEU+++NEU+++NEU

Schnell zugreifen !!!

ATARI™

JAGUAR™

64-bit Power Konsole incl. Game Cybermorph

539.- DM

Raiden	119.– DM
Dino Dudes	119.– DM
Crescent Galaxy	119.– DM
Tempest 2000	119.– DM
Alien VS Predator	139.– DM
Dragon, Bruce Lee Story	139.– DM
Club Drive	139.– DM
Checkered Flag	139.– DM
DOOM	139.– DM
Kasumi Ninja *	139.– DM
Iron Soldier *	139.– DM
zusätzl. Gamepad	69.– DM
Jaguar => SCART-Kabel	45.– DM

* = Angekündigt

ATARI-Fachhändler • Jaguar-Fachhändler • Whiteline-Fachhändler • CD-ROM-Shop

MX-SOFT
Alexander Schütz
Ochsenmühlstr. 11 • 85049 Ingolstadt
Tel: (0841) 490660 • Fax: 4906620
BTX: SCHÜTZ#

MX-Design

Liebe Jaguar-Freunde,

EDITORIAL

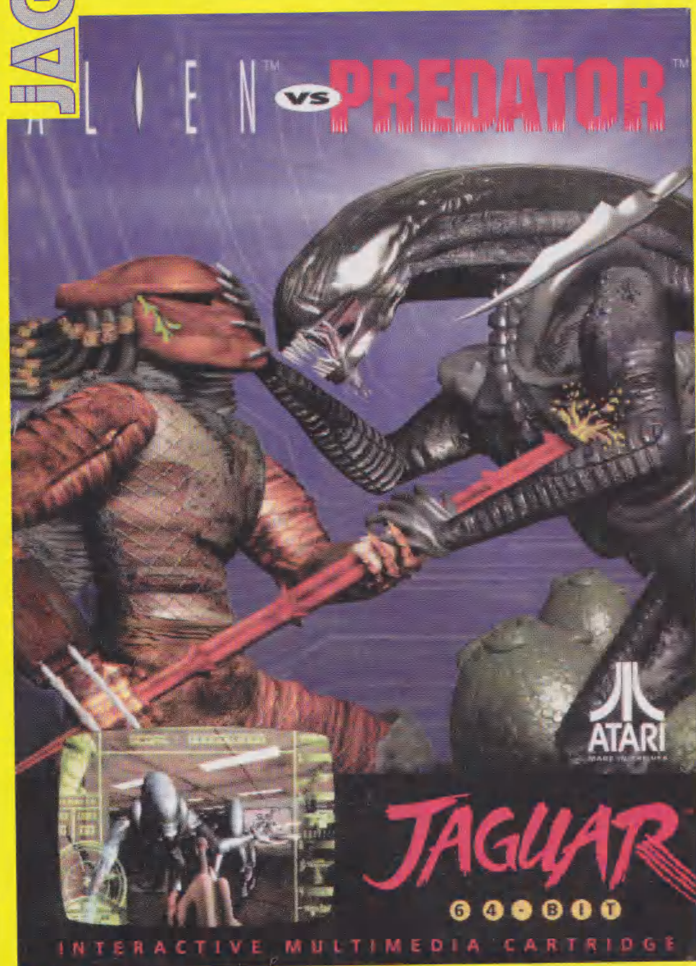
ein neues Magazin zu einem neuen Spielesystem ist auch immer eine besondere Herausforderung. Es gibt niemanden, bei dem sich abkupfern ließe. Das würde der Spiele- Technologie des JAGAUAR mit seinen herausragenden Leistungen nicht gerecht werden.
Was mit dem Magazin „Jaguar" vorliegt ist der erste Schritt in ein neues Konzept. So, wie die Jaguar-Spiele nicht vom Himmel fallen, werden auch wir mit Bild und Text noch reichlich Entwicklungsarbeit leisten. Wünsche, Tips und Tricks kommen von allen Seiten, auch in der Redaktion gibt es viele Ideen.
Das Redaktionsteam SkyTRAMP ist begeistert von der Raubkatze. Gerade alt genug, damit alle Leser und Jaguar-Begeisterte von den langjährigen Spieleerfahrungen profitieren können, nimmt man kein Blatt vor den Mund. Natürlich werden wir die originalen Spiele-Kommentare von „idiotisch" bis „ist ja waaahnsinn..." in moderatere Kommentare übersetzen. Trotzdem wird die Redaktion ganz eindeutig sein, man lese über RAIDEN in dieser Ausgabe. Empfehlungen in Prozenten oder Balkendiagrammen halten wir für pseudo-objektiv. Jeder hat seine Vorlieben für bestimmte Spiele. Ich selbst bin kein Freund von Kick-As- Spielen, wie z.B. „Wolfenstein". Was soll ich also in Prozentpunkten über die Spielqualität schreiben? Trotzdem gibt es Bewertungen, die Sinn machen. Die Redaktion bewertet aus der Sicht bereits vorhandener Spiele, schreibt, was besser oder schlechter geworden ist. Künftig wird von jedem Spieletypus ein State-of-the-Art- Game im Regal der Redaktion stehen, an dem sich alle messen lassen müssen -bis das bessere Game kommt. Wenn sie denn kommen, die Super-Jaguar-Spiele. Einige sind schon da. Der Renner ist zweifellos „Alien vs. Predatur", aber auch „Tempest 2000" hat Super-Qualität.
Schauen wir mal in die Zukunft. Bis dahin, herzlich

Lutz Widzgowksi

INHALT

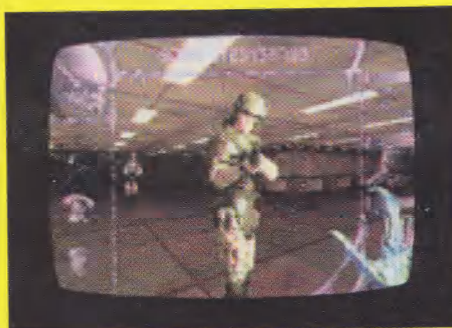
Die Jagdsaison ist eröffnet

Drei Autoren, drei Meinungen



Das Warten auf Alien vs Predator ist endlich vorbei. Ob das hochgelobte Game aber den Erwartungen an das „Zugpferd" für den Jaguar gerecht wird, muß sich zeigen. Das Szenario spielt sich auf einer Raumstation der Marines ab. Zwei außerirdische Lebensformen docken mit ihren Schiffen an der Station an und der Kampf beginnt. Der Spieler hat die Möglichkeit, in drei verschiedene Lebensformen zu schlüpfen: Da wäre als erstes der Marine, der sich, aus dem Hyperschlaf erwachend, einer Übermacht der Aliens gegenüber sieht. Seine einzige Möglichkeit zu überleben ist, sich zu bewaffnen, alle zehn Sicherheitskarten zu finden und vor der Selbstzerstörung die Rettungskapsel zu erreichen. Der Predator ist nur aus einem Grund da: Er kämpft der Ehre wegen und will die endgültige Trophäe erlangen, den Kopf der Alien Queen.
Als Alien geht es darum, die Queen aus den Händen der Predator zu befreien.Das Spiel besticht durch seine brillante dreidimensionale Grafik, die dem Spieler ein sehr realistisches Kampferlebnis vermittelt. Die unterschiedlichen, plötzlich auftauchenden Gegner rufen zusammen mit dem atmosphärischen Sound ein beklemmendes Gefühl von Einsamkeit und Angst hervor. Allerdings vermisse ich bei den langen und komplexen, manchmal jedoch sehr eintönigen Gängen eine „Schnellauftaste", die bei einer Flaute von Gegnern keine Langeweile aufkommen lassen würde. Nur im Alien-Szenario läuft man mit doppelter Geschwindigkeit. Das Spiel wird um so fesselnder, je weiter man in das Spiel eindringt und die Level erforscht hat. Die Brutalität, mit der gerade der Predator kämpft, ist allerdings für ein Videospiel hart an der Grenze. Sehr gut gelungen ist das Alien-Schiff, hier ist die Grafik wohl am besten und abwechslungsreichsten. Um schließlich den Endgegner (die Alien Queen) zu erreichen, werden nicht nur kämpferische Qualitäten verlangt, sondern auch hohe Anforderungen an den Orientierungssinn des Spielers gestellt. Durch diese perfekte Mischung aus Spannung, Action und Strategie wird Alien vs Predator zu dem bisher innovativsten Spiel auf der Raubkatze.

Thomas



Da zum Inhalt des Spieles schon genug gesagt worden ist, beschränke ich mich nun darauf, meine Meinung zu dem Game abzugeben. Alien vs Predator ist für mich neben Tempest 2000 das momentan beste Spiel auf dem Jaguar, denn hier kann die Konsole mal zeigen, wozu sie fähig ist. Der Detailreichtum erfreut das Auge eines jeden Spielers und braucht keinen Vergleich mit ähnlichen Spielen auf dem PC zu fürchten. Zwar leidet die Geschwindigkeit ein wenig



darunter, was bei sorgfältigerer Programmierung wohl hätte vermieden werden können, aber gerade die wirklich gute Grafik trägt entscheidend zur Atmosphäre des Games bei. Wenn man im abgedunkelten Zimmer mit voller Konzentration auf den Schirm starrt, fühlt man sich wirklich so, als ob man selbst durch die Raumstation läuft, ständig auf der Hut vor plötzlich auftauchenden Gegnern.Außerdem macht es riesigen Spaß, auch mal in die Rolle des Alien bzw. Predator zu schlüpfen und so ein anderes Ziel zu verfolgen. Wer also einen Jaguar zu Hause stehen hat, sollte unbedingt versuchen die 130 bis 140 DM aufzubringen, um sich dieses Game zuzulegen, denn das Geld ist wirklich gut angelegt. Bleibt zu hoffen, daß Atari in Bezug auf die Qualität der Spiele so weiter macht und sich noch steigert.So, das wars, denn ich muß jezt zurück in die Luftschleuse und versuchen, die nächste Zugangsberechtigung zu bekommen, aber wo zur Hölle kommt der heiße Atem her, den ich in meinem Nakken spüre........

Niclas

Ganz so euphorisch kann ich mich leider nicht zu dem Spiel äußern. So beeindruckend es zunächst auch sein mag, um so schneller sinkt die Motivation beim Spielen aber auch in den Keller. Die versprochene Mischung zwischen Action und Strategie ist im Ergebnis unbefriedigend. Das Spiel ist einerseits viel zu langsam für ein Arcade-Spiel wie zum Beispiel Doom, und auf der anderen Seite besitzt es nicht ansatzweise die Spieltiefe eines System Shock. Der Mittelweg, der hier offensichtlich gewählt wurde, erweist sich meiner Meinung nach als der falsche Ansatz. Die Grafik ist zwar detailreich und hochauflösend, aber sich ständig wiederholend. Gerade im Nahkampf mit dem Alien oder dem Predator sehen die Animationen der Gegner miserabel aus. Das Leveldesign ist unspektakulär geometrisch aufgebaut, ohne schiefe oder verwinkelte Gänge und ohne Höhenunterschiede.

A vs P: Es bleiben noch Wünsche

Die einblendbare Karte ist zwar ein nettes Gimmick, bei den großen Leveln aber so nützlich wie ein Kropf. Eine richtige full-size Karte mit Automapping wäre sinnvoller gewesen. Positiv fällt neben dem halbwegs atmosphärischen Sound die Möglichkeit auf, das Spiel mit drei verschiedenen Charakteren zu spielen, woraus sich drei wirklich unterschiedliche Spielweisen ergeben. Daß das Alien die Gegner verpuppt und sich dadurch die Existenz sichert, ist ebenso gelungen, wie die verschiedenen Sichtweisen des Predators, oder die einblendbaren HUD's. Völlig unverständlich ist aber zum Beispiel, warum ausgerechnet der Marine keine Medi-Kits aufnehmen kann, und warum ihm die säurehaltigen Überbleibsel der getöteten Aliens Schaden zufügen. Vermutlich wurden ihm die Stiefel geklaut...Wie ich finde, ist Alien vs Predator ein nett gemachtes Spiel für den Jaguar, allerdings läßt es noch viele Wünsche für ein wirklich perfektes Spiel dieses Genres offen.

Frank

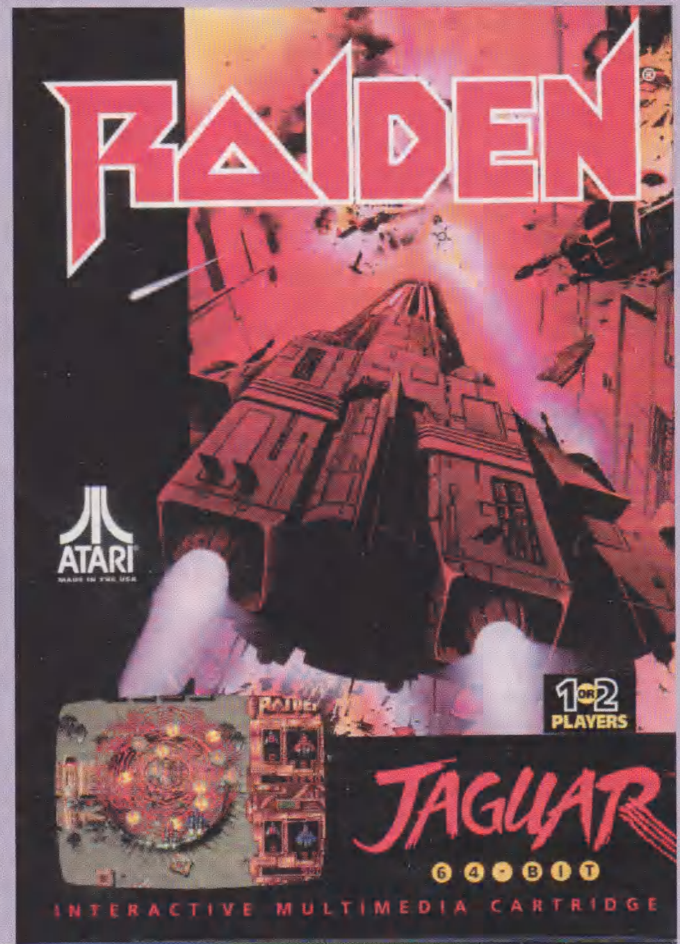
The Power of Jaguar The Excitement of the Arcade

RAIDEN

Hoppsa! Was müssen wir auf der Pakkung zu Raiden lesen: „Only Jaguar can deliver this level of arcade excitement at home - no other system can compare". Also mal eben als Kunde ein wenig mehr als 100 DM über den Ladentresen geschoben und ab nach Hause, um dieses Überfliegerspiel auszuprobieren. Dann geht es los: Konsole an, Atari-Logo erscheint, Pad in die Hand genommen, mit freudiger Erwartung auf den Screen gestarrt und sofort mit Grausen erstarrt. Nur Atari kann so unverschämt sein, ein solches Spiel auf den Markt zu bringen. Was da dem Kunden angeboten wird, ist schlichtweg eine Frechheit. Nur gut, daß wir keine Wertungen in Prozenten geben, Raiden wäre sicherster Aspirant für den ewigen Minus-Rekord-Halter. Das Spielprinzip ist denkbar einfach:



Vertikal scrollendes Shooting mit allen traditionellen Elementen: Extra-Waffen, Leben und Energie zum Einsammeln, Zwischen- und Endgegner, Zwei-Spieler-Modus. Dazu ein Statusfenster, das völlig unwichtige Informationen enthält und dafür etwa ein Drittel des Bildschirms ausfüllt.Neuerungen, die das Spiel von herkömmlichen Shootings abheben könnten, sucht man vergebens. Das Leveldesign und die Gegner sind langweilig, das Gameplay streckenweise unfair. Da gibt es sogar auf einer 8-Bit-Engine Shootings mit mehr Sprites, schnellerem Scrolling und erheblich mehr Spielspaß, von dem „CD-Quality Soundtrack" (ebenfalls Packungs-Info) ganz zu schweigen. Miserabel gezeichnete und vor allen Dingen schlecht animierte Sprites mit einem piepsigen, nervtötenden Hintergrundsound (da klingt unsere Kaffeemaschine satter und voller!!) und Soundeffekte mit dem Charme einer Werkssirene.



Fazit: Finger weg !!! Mehr gibt es dazu nicht zu sagen.

Niclas & Frank

Atari Jaguar-Technik

Nun ist es soweit, nach vielem hin und her ist jetzt auch bei uns die 64-bit Maschine “Jaguar” zu haben. Lange genug hat es gedauert beim Videospiele-Veteran Atari. Die Profis unter Euch werden sich gern an die “durchzechten Nächte” mit dem Atari - VCS erinnern. Somit wird es auch Zeit, einen Blick auf die Hardware der “Raubkatze” zu werfen, um mit den sicherlich vorhandenen Vorurteilen und Missverständnissen, die im Vorfeld durch unendliche Spekulationen aufgekommen sind, aufzuräumen.

Äußerlichkeiten (Design)

Die Konsole ist ca. 20 x 20 cm groß und unterscheidet sich schon beim Joypad erheblich von den übrigen Spielsystemen. Zusätzlich zu den üblichen drei Fire-Buttons sowie der Start- und Option-Taste bietet der Jaguar weitere zwölf Tasten, um optimale und individuelle Spielbarkeit zu gewährleisten. Die Joypad-Anschlüsse sind sowohl für digitale als auch für analoge Eingabe geeignet, was auch den Anschluß einer Computer-Maus möglich macht. Als externe Anschlüsse bietet der Jaguar einen Video-bzw. Scartanschluß, sowie den Anschluß für ein normales TV-Kabel.

Technische Daten

Der Jaguar enthält diverse Chips, deren Zusammenspiel die überlegene Leistungsfähigkeit des Gerätes begründen. Da ist zum einen der 64-bit Hauptprozessor, oder genauer gesagt, der 55 MIPS RISC Chip, der jede andere auf dem Markt erhältliche Hardware im Regen stehen läßt.

Weiterhin stehen dem Hauptprozessor leistungsfähige Co-Prozessoren zur Seite, die so komplizierte Effekte, wie zum Beispiel „Morphing“, „Lightning“ oder „Texture Mapping“ in Echtzeit darzustellen vermögen. Da ist zum einen der 27 MIPS Grafikchip, der eine Farbenpracht von über 16 Millionen Farben ermöglicht und mit 720 * 576 Pixels eine doppelt so hohe Grafikauflösung besitzt wie zum Beispiel das Super Nintendo. Zum anderen der 16 Bit DSP Sound Chip (27 MIPS), der einen Sound, rüberbringt, wie man ihn sonst nur vom Computer kennt! Dieses ist der momentane Hardware Status. Die Zukunft sieht jedoch noch besser aus.

CD-ROM Laufwerk

In den Staaten erscheint noch rechtzeitig zu Weihnachten ein CD-ROM Laufwerk. Es arbeitet mit überragender double-speed Technik, die die Daten mit einer Geschwindigkeit von 352,8 Kbyte/s zum RAM-Speicher bringt. Lange Wartezeiten sind damit out. Selbstverständlich könnt Ihr normale Audio-CD's auf dem Laufwerk abspielen, aber das ist noch nicht alles. Mitte nächsten Jahres setzt ATARI noch einen drauf. Dann soll ein MPEG-Modul erscheinen, mit dem Ihr dann sogar Kinofilme auf Eurem Jaguar ansehen könnt.

Jaguar-Voice-Modem

Als weitere Neuheit ist die Veröffentlichung eines Modems geplant, mit dem bis zu 32 Spieler über das Telefonnetz oder mit Direktleitung ihre Fähigkeiten messen können.

Fazit

Der Jaguar bietet überragende Möglichkeiten und befindet sich auf dem Weg zu einer Multi-Media-Konsole.

Jörn

RISC - Technologie

Ein RISC - Prozessor („Reduced Instruction Set“) bietet gegenüber einem üblicherweise verwendeten CISC - Prozessor („Complex Instruction) den Vorteil, daß durch den Einsatz „vereinfachter“ Befehle, die in einem Taktzyklus verarbeitet werden können, eine höhere Rechengeschwindigkeit erreicht wird als bei einem CICS - Prozessor mit gleicher Taktfrequenz.

MIP

Mips („Million Instructions per second“) bedeutet einfach die Anzahl der Befehle, die pro Sekunde verarbeitet werden können.

Texture Mapping

Dieses Verfahren ermöglicht es, daß bei 3D Animation auf die Polygone in Echtzeit detailierte Bitmap Textures gelegt werden können, um somit eine größere Realitätsnähe zu erreichen, als Ihr es von der bisher erhältlichen Software gewohnt seid.

Lightning

Werden mehrere Lichtquellen auf dem Bildschirm dargestellt, so belegt der Prozessor die im Lichtschein befindlichen Objekte in Echtzeit mit Licht und Schatten.

Super-Tips und Tricks

Jaguar Produkte in den USA

Auf dem amerikanischen Markt hat ATARI bereits mehr als 20 Produkte rund um den Jaguar herausgebracht. Das Logo der Raubkatze prangt auf Uhren und T-Shirt, Baseball-Kappen und Sweat-Shirt. Genaueres, und ob für den deutschen Markt zu haben, in der nächsten Ausgabe.

Mit dem Telephon zu zweit

Im privaten digitalen englischen Telefonnetz ist es möglich, Jaguars per Modem zu verbinden. Im Zwei-Spieler-Modus aktiv kann man noch zusätzlich miteinander sprechen. Das Gerät wurde von Phylon Communikation entwickelt. Was die Post in Deutschland dazu sagt?

IMPRESSUM

JAGUAR
Computergames für Atarianer
Auflage: 5000
Erscheinungsweise: 2-monatl.

Herausgeber (V.i.S.P.):
Lutz Widzgowski
Redaktion:
Jörn Bertemann
Niclas Felske
Frank Hubbert
Karsten Nippko
Thomas Stemmler
Anzeigenleitung:
Lutz Widzgowski
Obere Karspüle 18
37073 Göttingen
Tel.: 0551/58907
Fax: 0551/58907
Grafik und Satz:
Datec - Medienagentur
Locke & Vujevic GbR
Geismarlandstr. 21 a
37083 Göttingen
Tel.: 0551/45878
Fax: 0551/46966
Druck:
Alfa Druck
Göttingen
Vertriebsleitung:
Lutz Widzgowski
Vertrieb:
über den Fachhandel

Wolfenstein - 3D

Tja, nach langer langer Durststrecke ohne ein neues Game, gibt es nun endlich mal wieder was neues, und hier ist gleich schon der erste Cheat dazu:
Levelauswahl bei Wolfenstein 3D Jaguar Version: Man gehe ins Option Menue. Nun drückt man die Tasten 1-3-7-9 gleichzeitig und schon hat man die Levelauswahl.

Cybermorph

Cheat für Cybermorph. Tja, wer mit den Levelcodes zu Cybermorph noch nicht genug hatte, bekommt jetzt einen kleinen Nachschlag . . . Denn es gibt noch einen kleinen Cheat: Zuerst geht ihr in das CONTROL SETUP SCREEN! Dann tippt ihr die Zahlen 1+3+5+7+8+9 ein, und das war´s schon.
Und wenn Ihr nun Eure Zusatzwaffen (Icon´s) im Spiel findet, bleiben sie für immer erhalten und ihr braucht dann nicht immer extra neue Icon´s zu sammeln.

Alien vs Predator

Hallo Alien vs Predator-fans!
This is a cheat code for getting all gunes at the start of the marine and Predator game. Here is a step by step instruction.
1) hold Pause button down (you will see Pause on screen) HOLD IT DOWN and don´t let it up until I tell you.
2) hold option button down (you will see option screen to save) HOLD IT DOWN and don´t let ist up until I tell you.
3) hit button "1" and "3" at the same time to cleat the option screen.
4) hit button "2", "5", "7" and "9" at the same time and you will hear the Predator laugh. If you don´t get the laugh the first time, hit all the button al the same time AGAIN until you do.
5) once you have heard the laugh, you can hit the gunes on the template to access them. They will light up slightly. So look closly. Once they light up, that means you have access to them. Choose tracker and all weapons you want to access for Predator or Marines missions.
6) if you want to start playing. You can let go of Pause and Option buttons NOW. If you want to finish highlighting weapons, DO NOT let go of Pause and Option buttons.

Amerikanischer CD-Player für den Jaguar

Auf die Konsole läßt sich der CD-Player, von Phillips mitentwickelt, einfach aufsetzen. Das Douple-Speed-Gerät ist mit einer Übertragungsgeschwindigkeit von 353 kByte schnell genug, um True-Color mit 24 Bildern in der Sekunde auf den Bildschirm zu bringen und bietet 3 Stunden Laufzeit.
Die im MPEG 1 und 2 Format komprimierten Bilder für Video-Animation lassen sich ebenfalls abspielen. Und wem das noch nicht reicht, der findet auch noch einen Cartrigde-Slot für das simultane Zusammenspiel von CD und Cartrigde. Alle Spieleentwickler werden in Zukunft auch auf die CD konvertierte Games anbieten.

HÄNDLER-

Hinsch & Partner
Computer und Entertainment
Tethfelderstr. 52
25337 Elmshorn
Tel. und Fax 04121/77054

Wedler Datentechnik GmbH, Computer- und Dienstleistungs Center,
Kaitzerstr. 82,
01187 Dresden,
Tel.: 0352/4718865,
Fax: 0351/4719652

Catch Computer
Hirschgraben 27
52062 Aachen

Computersysteme Gobernatz,
Hoher Steinweg 7
14513 Teltow
Tel.: 03328/470723

Zapp Games
Rochusstr. 11
55116 Mainz
Tel.: 06131/230493

Walliser & Co.
Markstr. 48,
70372 Stuttgart
(Bad Connstatt)

RME Computer,
Musikinstrumente,
Software, Parkstr. 9
34317 Habichtswald
Tel.: 05606/9812
Fax: 05606/6646

WBW-Service
Willi B. Werk
Osterfeuerbergstr. 38
28219 Bremen
Tel.: 0421/39686-20,
Fax: 0421/396686-19

Zapp Games
Offenbacher Landstr. 416-418
Frankfurt/Overath
Tel.: 069/652435

Pagedown Acorn - Atari - MS-DOS
Hannoverschestr. 144
37077 Göttingen
Tel., Fax: 0551/378149

Akzente Computer & Werbedesign,
Wassermann & Kneissle GbR Frauenstr. 40
89073 Ulm
Tel.: 0731/22551, Fax: 0731/9217612

ViCo Games
Jüdenstr. 10
37073 Göttingen
Tel.: 0551/541471

TKC, Thomas Kobert Computer
Blarerstr. 31
78462 Konstanz
Tel.: 07531/20269
Fax: 20269

Münzenloher GmbH
Tölzer Str. 5
83607 Holzkirchen,
Tel.: 08024/1814
Fax: 08024/49079

Layout-Service-Kiel,
Systemcenter,
Eckernförderstr. 83
24116 Kiel
Tel.: 0431/189075
Fax: 0431/17080

aR Jay
Ebertplatz 2
50668 Köln
Tel.: 0221/121067
Fax: 0221/125676

Computer & Service Reinke GmbH i. G.,
Knooper Weg 111
24118 Kiel
Tel.: 0431/57003-0
Fax. 0431/57003-90

Team Computer GmbH
Wilhelminenstr. 29,
45881 Gelsenkirchen,
Tel.: 0209/42011
Fax: 0209/497109

Wehsner Gesellschaft m.b.H.,
Paniglgasse 18-20
A-1040 Wien
Tel. 0222/5057808

AG Computertechnik Axel Gehringer
Schnaidweg 1
87700 Memmingen
Tel.: 08331/863-73
Fax 08331/863-46

Meyer & Jakob
Münsterstr. 141
44145 Dortmund
Tel.: 0231/833205

Digital Data Deike
Nordring 9, Hannover,
Tel.: 0511/637054,
Fax: 0511/672893

Games Garden,
Nürnbergerstr. 26
90762 Fürth
Tel.: 0911/776523

Ohst Computer
Nelkenstr. 2
41363 Jüchen-Hochneukirch
Tel.: 02164/7898
Fax: 02164/7541

Prinz-Medienvertrieb
GmbH T 1, 1-3
68161 Mannheim
Tel.: 0621/1077182
Fax: 0621/103004

EU-Soft
Josefstr. 11
53879 Euskirchen
Tel. 02251/73831
Fax: 02251/52689

VERZEICHNIS

PD-Service Rees & Gabler
Hauptstr. 56
87764 Legau
Tel.: 08330/623

Michael Nolte,
Vasters Str. 10
50825 Köln
Tel.: 0221/558269
Fax: 0221/5504629

Dynatex GmbH,
Brückstr. 42-44
44135 Dortmund
Tel.: 0201/796652

Hard & Software
M. Dinter
Drieschstr. 31
50374 Erfstadt Kiesdorf
Tel. und Fax:
02235/86763

T.U.M.
Hauptstr. 67
26188 Edewecht
Tel.: 04405/6809
Fax: 04405/228

Softhansa, Soft & Hardware Vertriebs GmbH,
81539 München,
Tel.: 089/6972206
Fax: 089/6924830

Dynatex GmbH,
Rüttenscheiderstr. 59,
45130 Essen
Tel.: 0201/796652

Technisches Kaufhaus
Lorenzstr. 30
95028 Hof
Tel.: 09281/84823

G.M.A.,
Wandsbeker Chaussee 58
22089 Hamburg,
Tel.: 040/2512415-7

Orion Computersysteme GmbH
Friedrichstr. 22
67547 Worms
Tel.: 06241/675718

M.C. Game
Detmolderstr. 68
33604 Bielefeld
Tel.: 0521/64234
Fax: 0521/64235

Hard & Software, Computerzubehör GmbH
Obere Münsterstr. 33 - 35
44575 Castrop Rauxel
Tel.: 02305/18014

Dataplay
Bundesallee 25
10717 Berlin
Tel.: 030/8619161

ACS Computer
Am Staatsforst 88
40599 Düsseldorf
Tel.: 0211/745030

Top Game
Lingaustr. 32
88690 Uldingen
Tel.: 07556/8441

ABCM Software
Am Krekel 47,
35039 Marburg,
Tel.: 06421/13012,
Fax: 06421/14012

MX Soft
A. Schütz,
Ochsenmühlstr. 11
85049 Ingolstadt
Tel.: 0841/49066-0 Fax:
0841/49066-20

Delta Labs Software
Rembrandtstr. 1
42329 Wuppertal
Tel. und Fax:
0202/734361

Paradize Software
Hagenstr. 38
45894 Gelsenkirchen
Tel.: 0209/349784
Fax: 0209/349785

Multi-Media-Vertrieb
Michael Champion
Bahnhofstr. 19
37441 Bad-Sachsa
Tel. und Fax:
05523/8679

Software Seidel
Groß Kielstein 6-8
24118 Kiel

Computer & Freizeit - shop
Lünenstr. 32
59368 Werne
Tel. und Fax:
02389/538595

Spielraum
Wöhrstr. 17,
91054 Erlangen
Tel.: 09131/205093
Fax: 09131/205083

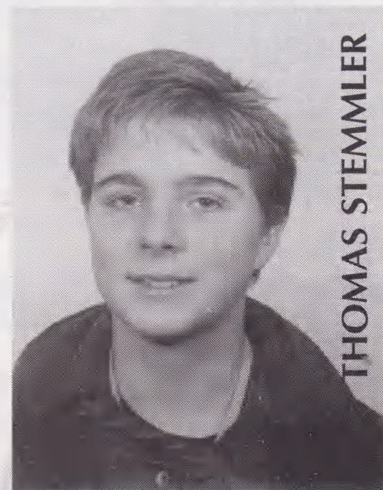
Eickmann Computer
In der Römerstadt 259
60488 Frankfurt a. M.
Tel.: 069/763409
Fax: 069/768197

Layout-Service-Kiel
Systemcenter,
Eckernförderstr. 83,
24116 Kiel,
Tel.: 0431/189075,
Fax: 0431/17080

Die System-Jongleure: Sky-TRAMP auf der Daten-BIT-Reise


FRANK HUPPERT

Sie kennen sich alle: Frank, Niclas, Jörn und Thomas, die Redaktion dieses Heftes. Bisher haben sie neben ihrem Studium bzw. Schule an den Konsolen MegaDrive, Super NES und nun dem JAGUAR ihr Können gezeigt. Jetzt können alle Leser an dieser Erfahrung teilhaben. Die Redaktion SkyTRAMP hat ab sofort geöffnet. Zum Neuen Jahr wollen wir auch noch ins MAUS-NETZ und das unter dem Namen SkyTRAMP.


THOMAS STEMMLER

Eine Einbahnstraße soll JAGUAR nicht sein. Der Meinungsaustausch mit unseren Lesern, Diskussion per Mailbox oder Leserzuschrift, Austausch von Tips und Tricks, Neuheiten an Spielen, selbst wenn sie noch gar nicht in Deutschland erschienen sind und und und...

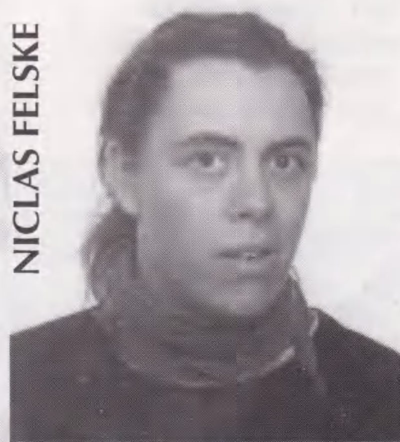
Klar ist, die ausführlichen Spieleberichte sind das Salz im JAGUAR. Jeder hat seine Lieblinge auf der Spieleliste. Abseits stehen wird niemand, und sich mal was neues anzusehen kann ganz spannend sein. Die Redaktion will dabei mitmischen.

Wer ist das, der da in SkyTRAMP zusammengefunden hat?

Frank ist 24 Jahre, studiert Publizistik. Sein erster war ein VC 20, dann der legendäre Sinclair ZX 81 und nun sind es die modernen Konsolen, insbesondere ATARIs JAGUAR. Wegen seines Studiums hat er immer seinen freundlichen Seitenblick auf den PC-Spielemarkt behalten.

Niclas ist 22 Jahre und studiert Physik und Mathematik. Er begann mit dem C64. Über Amiga und PC fand er „seine" Spiele auf dem MegaDrive, SUPER NES und schließlich auf „seinem" JAGUAR. Für ihn ist der JAGUAR die Maschine der Zukunft. Dahin richtet sich auch sein Interesse. Besonders das, was in Vorbereitung ist, was auf dem englischen und dem amerikanischen Markt schon angesehen werden kann, interessiert ihn besonders.


JÖRN BERTEMANN


NICLAS FELSKE

Jörn ist 22 Jahre und studiert. Was er studiert hat noch niemand rausgekriegt, denn die meiste Zeit gehört seit neuestem „der Konsole". Und solange ihm da noch etwas unbekannt ist, wird ihn auch niemand sprechen können. Lassen wir ihn in seiner Kammer in Ruhe, reichen gelegentlich einen Kaffee rein und warten wir ab.

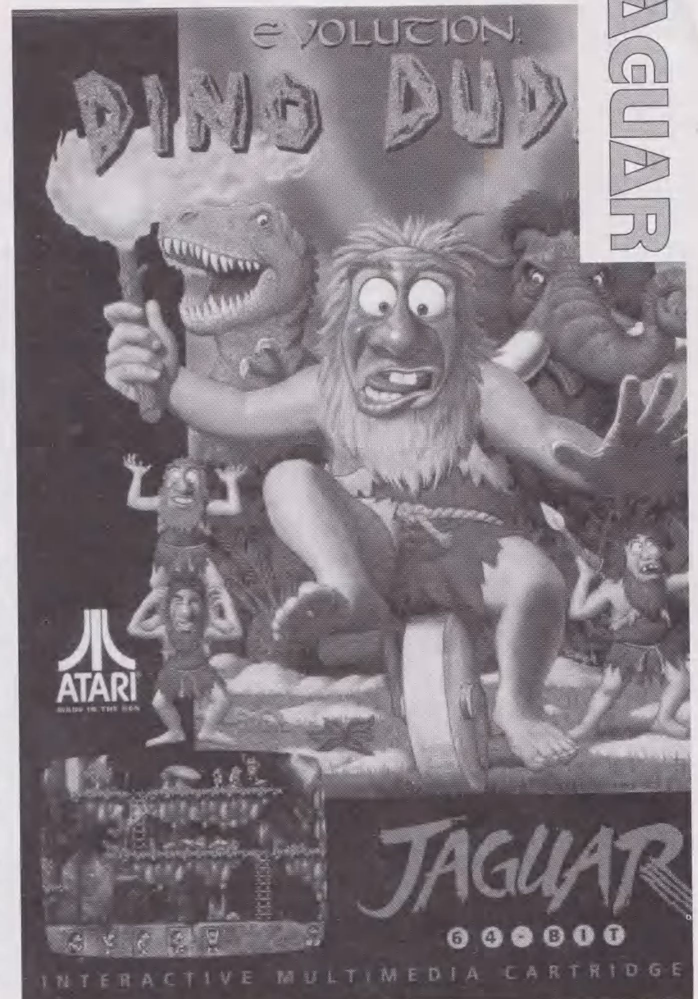
Thomas ist 15 Jahre und Schüler. Der JAGUAR kam, sah und siegte bei Thomas nach Punkten gegen die gesamte angetretene Konkurrenz, die in seinem Zimmmer versammelt ist. Nun gibt es kein Spiel der Raubkatze, das vor ihm sicher ist. Noch bevor irgendwo Cybermorph-Level-Codes veröffentlicht wurden, hatte er alle Welten bereits durchgespielt. Unsichtbar für die Leserschaft, abert immer präsent ist die Verbindung der Redaktion in die Welt der Spiele. Ob in England, Frankreich, den Vereinigten Staaten oder Deutschland, kein Entwicklerteam wird sich vor den Argusaugen der Redaktion verstecken können. Wir werden künftig ausführlich über solche Teams berichten.

Auch der derzeit rührigste deutsche Importeur der Raubkatze, die Firma Pagedown in Göttingen, wird vor dem Blick der Redaktion nicht sicher sein. Verkaufszahlen der Konsole und die Bestseller-Liste werden wir regelmäxig abfragen.

Noch ist die Gelegenheit, daß jeder jeden kennen kann. Wer am Anfang dabei ist, wird bald als Experte den Neueinsteigern zur Seite stehen können. Regionale JAGUAR-Gruppen für die Raubkatze zeichnen sich ab.

Die Redaktion SkyTRAMP will hier helfen, miteinander bekanntzumachen, zu vermaschen (nicht „vernetzen", das ist kein Informatik-Deutsch) und vielleicht einmal in fernerer Zukunft Spieleforen zu initiieren. LUTZ

Welcome to Pre-History!



Ein Spiel für die Jüngsten, ohne Kopf ab, Schieß nieder und Splatter-Blut ist mit Dino Dudes realisiert.

Das Spiel ist ein Humans-Verschnitt und erinnert an Lemmings. Männchen, sowas wie Neanderthalern, werden Fuinktionen zugewiesen und dann ab die Post durch eine Landschaft. Nichts neues also.

Für den Einstieg in die Welt der Spiele

Dino Dudes ist ein Geschicklichkeitsspiel mit Männchen, die es zu steuern gilt, das schnell erlernbar ist. Für den Einstieg in die Welt der Splele also genau das, was die Frustration der Jüngeren in Grenzen hält und recht sicher zum ersten Spiele-Erfolg verhilft. Schnell erlernt einerseits, aber, so scheint es, wohl auch zu schnell programmiert.

Die Grafik ist ganz nett, technisch jedoch aus dem Zeitalter der Spiele-Steinzeit. - Eben etwas für Neueinsteiger, denen Spielhallen-Games noch fremd sind und die bisher auf einem 20-Märker-Karton in den Mini-LCD blickten.

Auf dem Bildschirm ist alles schön bunt. Das ist eigentlich keine Leistung, denn der legändere C 64 konnte auch schön bunt sein.

Fisselige Steuerung

Dino Dudes hat seine Macken. Das Spiel ist schwierig zu steuern. Oder, wie in der Redaktion festgestellt wurde: ein echter Krampf. Die Steuerung stellt das größte MInus an diesem insgesamt weniger mittelmäßigen Spiel dar.

Die Jüngeren und Jüngsten haben allerdings ganz andere Ansprüche an ein Spiel. Hier ist die Erlebniswelt auf der Ebene der eigenen Entwicklung noch so frei vefügbar, daß eine Spiel-Welt in die eigene Wahrnehmung eingebunden wird und vollkommen verändert abläuft. Für einen Erwachsenen zimelöich uneinsichtig und gelegentlich fremd wie ein Alien-Charakter, ist ein Spiel für Kinder nur von Kindern wirklich zu testen.

Was den Jüngsten gefällt sind bei Dino Dudes-Männchen und die bunten Sprites.

Die höchst verwickelte Ansteuerung der Männchen, stört die Jüngsten wohl nicht so. Tatsächlich muß man sich auf dem PAD durchklicken, bis das gewünschte Männchen angesprochen wird. Währenddessen läuft das Spielgeschehen weiter! Da wünscht man sich einen besseren Spielaufbau. Aber vielleicht wollten die Programmautoren auch nur, daß man sich mit dem PAD vertraut macht und den vielen möglichen Funktionen.

Fazit: Für die ganz Ungeübten

Donkey Kong Country auf Super NES bringt mit dem 32-Mega-Bit-Modul mehr, was auch zeigt, d a ß Programmiererfahrung immmer noch Technik schlägt. Aber die Jahguar-Leute holen auf, hoffen wir!

Fazit: Wer seinen Jüngsten ein Spiel geben möchte, hat bisher für die Raubkatze nur einen Wahl: Dino Dudes.

DINO DUDES - KID-GAME

TREVOR McFUR IN THE CRESCENT GALAXY

Sollte es wahr sein, daß das Warten auf ein gutes Shooting für den Jaguar mit dem Erscheinen von Crescent Galaxy endlich zu Ende ist? Nachdem Raiden eine herbe Enttäuschung war, blieb nur zu hoffen, daß sich Atari dieses Mal mehr Mühe mit ihrem Produkt geben würde. Auf den ersten Blick scheint dies auch der Fall zu sein.



Schön gerenderte 3D-Grafiken beherrschen den Bildschirm und die gut gemachten Endgegner können sich wirklich sehen lassen. Da verzeiht man auch das eine oder andere schlecht animierte Sprite im Spiel. Jedoch machen gute Grafiken alleine noch kein gutes Game aus und so fällt die Mängel leider wieder einmal länger aus als die Lobliste. Langsam beschleicht mich nämlich das Gefühl, daß der Sound für einige der Spiele mit einem Effektgerät der Sonderangebotsklasse produziert wird. Das Beste ist also, man legt sich seine Lieblings-CD in die Anlage und hört sich diese an, während man Crescent Galaxy spielt.

Das nächste, was zu bemängeln wäre, ist das Spielprinzip. Denn alles, was in diesem Game vorkommt, ist irgendwie schon mal in einem anderen Spiel verwandt worden. Zwar gibt es einige nette Power-Ups doch wenn man mitten im Spielgeschehen steckt, gestaltet sich die Auswahl eben dieser Extrawaffen nahezu als Ding der Unmöglichkeit. Denn auf dem Screen tummeln sich derart viele Gegner, daß man fast gar keine Zeit hat, auf dem Pad die benötigten Knöpfe zu drücken. Das Spiel selbst läuft im Großen und Ganzen folgendermaßen ab: Der Bildschirm scrollt von rechts nach links durch und Massen von Gegnern wer den Euch entgegengeschickt. Einige dieser Gegner hinterlassen die begehrten Extras, wenn man sie abschießt, und diese wollen dann auch schnell eingesammelt werden, denn es ist immer maximal ein Extra auf dem Schirm, so daß das nächste erst dann erscheint, wenn das alte eingesammelt wurde oder über den Rand des Screens hinausgeflogen ist.

Hat man alle vier Monde von den Aliens gesäubert, so kommt man endlich in den Genuß des Planeten Cosmolite, wo man schließlich auf den ultimativen Endgegner Odd-It trifft. Dies dauert allerdings ganz schön lange, da sich jeder Mond noch in verschiedene Sub-Level unterteilt und das Spiel keine Möglichkeit bietet, seinen Spielstand zu sichern. Zwar hat man mehrere Continues doch bei dem hohen Schwierigkeitsgrad und der Unübersichtlichkeit durch die riesige Anzahl von Sprites ist man relativ schnell frustriert.

Fazit: Crescent Galaxy ist ein eher durchschnittliches Game, welches nicht unbedingt motivieren kann. Für den Jaguar ist es jedoch momentan das beste Shooting, was im Handel erhältlich ist. Ich jedoch würde lieber noch warten, ob nicht demnächst etwas besseres angeboten wird, da der Preis mit 130 DM doch ziemlich hoch ist. Wer aber ein Fan dieser Art von Spielen ist, der kann ja mal ein Probespiel wagen, denn vielleicht sagt es einem ja zu.

Niclas

TEMPEST 2000



Cross the 64-Bit Frontier

1981 erschien die Original-Version von Tempest und setzte einen neuen Standard in der Welt der Arcade-Spiele. Trotz oder gerade wegen der einfachen und dennoch genialen Spielidee wurde Tempest zu einem der großen Klassiker dieses Genres. 1994 entschloß sich Atari, den Arcade-Knaller noch einmal neu auf den Markt zu bringen. Und zwar in einer kräftig überarbeiteten Version, die der beeindruckenden Technik des 64Bit Jaguars gerecht werden soll. War seinerzeit die Grafik des Originals schon recht beeindrukkend, so hat man es nun mit 3D-Polygonen, Zwei-Spieler-Bildschirm und einem atemberaubenden Sound zu tun.

Grafik vom Feinsten

Die Einfachheit des Spielprinzips ist geblieben und wurde glücklicherweise nicht mit einer Hintergrundstory versehen, von denen Arcade-Spiele auch lieber verschont bleiben sollen. Der Spieler steuert sein Schiff - den „Blaster“ - auf dem äußeren Rand eines in längliche Korridore unterteilten Netzes, aus dessen Inneren die Gegner auftauchen und sich mehr oder weniger schnell auf den Spieler zubewegen.

Mit dem Super Zapper

Ziel ist es, diese Gegner durch kräftiges Abschießen daran zu hindern, das eigene Schiff zu erreichen. Dabei stehen verschiedene Waffen zur Verfügung, die aber ersteinmal eingesammelt werden wollen. Genauso verhält es sich mit anderen Extras: Da gibt es den „Super Zapper“, der allen Feinden den Garaus macht, wenn es einmal zu brenzlig werden sollte, den „A.I. Droiden“ als eine Art Satellit, der um das eigene Schiff herumfliegt und zusätzlich schießt und den „Jumper“, mit dem man auf Knopfdruck vom Rand springen kann, um an einer anderen Stelle wieder zu landen. Alle Extras gehen am Ende eines Levels verloren und müssen in der nächsten Stage neu eingesammelt werden. Natürlich stehen Euch die Gegner nicht wehrlos gegenüber. Während die Flippers sich darauf beschränken, Richtung Rand zu gelangen um Euch zu fangen, schießen andere Widersacher sogar auf Euren Blaster. Tanker wiederum zerteilen sich in kleinere Schiffe, wenn Ihr auf sie schießt. Die Netze nehmen in jedem Level andere Formen an. So gibt es in sich geschlossene Kreise und Vielecke oder gerade bzw. geschwungene Ebenen. Einige der Gegner sind in der Lage, für kurze Zeit die länglichen Korridore per Laser für Euch unpassierbar zu machen.

Langweilige Bonus-Levels überstehen

Tempest 2000 bietet drei Spielmodi an: Das „Traditional Tempest“, also die Original-Version, dann das „Tempest Plus“, eine Kombination aus dem Original und Elementen des Tempest 2000, die einen kooperativen Zwei-Spieler-Modus beinhaltet. Der interessanteste Modus ist aber auf jeden Fall das eigentliche Tempest 2000, der wirklich alle neuen Features, alle Extras und die -wenn auch extrem langweiligen - Bonus-Level enthält.Als Zuatz gibt es noch einen Zwei-Spieler-Modus, in dem sich beide Spieler am jeweiligen Ende einer Röhre gegenüberstehen und sich beschießen. Fazit:Tempest 2000 bietet kurzweilige Action-Arcade, die durch den wirklich gelungenen Techno-Sound (in kürze auch auf Audio-CD erhältlich) und die rasant schnelle Grafik Spielhallenatmosphäre aufkommen läßt. Die effektvollen Farbverläufe in den Netzen sind eine Augenweide. Es ist extrem gut spielbar und sorgt dank der Möglichkeit, Spielstände zu speichern, für eine langanhaltende Motivation. Das Modul ist das zur Zeit spielbarste auf dem Markt, auch wenn es die Möglichkeiten der 64Bit-Konsole bei weitem noch nicht ausnutzt. Tempest 2000 rechtfertigt noch lange keinen Jaguar, aber wer einen solchen besitzt, sollte sich das Spiel ruhigen Gewissens zulegen.

Frank

Atari zeigt die Krallen

Der PC – als Schreibmaschine gekauft, als Spielmaschine benutzt. Dann lieber ehrlich zocken: Mit Ataris Jaguar ist jetzt eine Spielkonsole auf dem Markt, die dem Begriff „High-End" neue Bedeutung verleiht.

Oft belächelt, meistens grausam unterschätzt: der Markt der Spielkonsolen. Tatsache aber ist, daß dieser Teil der Unterhaltungsbranche einen gigantischen Markt bedient, der weißgott nicht nur aus Kids besteht. Nintendo, der Primus inter pares, setzte allein 1993 mehr Geld um als die drei führenden deutschen Chemieunternehmen zusammen. Und ein Stück vom Kuchen will sich jetzt Atari angeln, frei nach dem Motto: „Vorsprung durch Technik".

Denn während alle anderen Joypaddler noch mit sogenannten 16-Bit-Konsolen den Markt dominieren, zeigt Atari die Krallen der übernächsten Generation von Spielmaschinen. Nicht 16, nicht 32, sondern sage und schreibe 64 Bit befördert der Hauptprozessor des Jaguar auf einmal durch die Datenkanäle. Schon allein deshalb ist die amerikanische Spieleschmiede der Konkurrenz weit voraus, die gerade mal die Einführung von 32-Bit-Systemen vorbereitet, aber nicht mal aus den Startlöchern kommt.

Technisch hat der Jaguar unter den Konsolen nicht nur in der Chiptechnik die Nase vorn, sondern auch in allen anderen Disziplinen. 16,7 Millionen Farben, Hi-Fi-Stereosound und vier verschiedene Zusatzchips für das Bewegen, Füllen und Schattieren von 3D-Objekten bietet sonst niemand. Sogar eine „Morphing-Funktion", die aus müden Männern einen Jaguar formen kann, ist als Hardware dabei, dazu gibt's optional ein CD-ROM-Laufwerk.

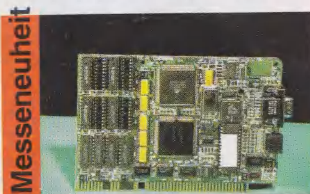
Der Markterfolg ist damit aber nicht programmiert, eingedenk der Tradition des schlampigen Atari-Managements. Wir erinnern uns: Der Atari ST hat ausgehustet, und auch das letzte PC-Project, der Falcon, liegt schon auf dem Totenbett. Aber es wird spannend werden, denn die Software rollt. Soeben erschienen ist das Lieblingsspiel der Blutrünstigen, nämlich „Doom", viele andere Titel folgen. Bei Nintendo läuten deshalb jetzt die Alarmglocken. Nächstes Jahr soll eine Konsole mit dem Namen "Ultra 64" gegen den Jaguar in den Ring steigen – die Krallen sind gewetzt.

Michael Suck

Die neuen Spiele bis Februar - Vorschau auf die Liste der Ankündigungen

ACCOLADE kommt mit „Bubsy", wenig später sollen „Brett Hull Hockey" und „A 1 Michaels Hardball" spielfertig sein. ATARI bringt „Battle Zone 2000", „Chequered Flag" (erschienen), „Iron Soldier", und „Space War". Von ELITE ist unmittelbar fertig „World Cup Striker" (liegt demnächst vor). GREMLIN kommt zuerst mit einem CD-Spiel: „Litil Divil", und wird wohl auch sonst, wie man hört, Games nur auf CD bringen! Bei OCEAN haben die Games „Syndicate" und „Theme Park" die Beta-Tester überstanden und ihr Erscheinen zählt nach Tagen. WILLIAMS will sich mit „Troy Aikman NFL Football" für den Jaguar einen Namen machen und VIRGIN möchte mit „Demolition Man" und „Dragon" die technischen Möglichkeiten der Raubkatze ausreizen. Wir werden sehn! - Die Redaktion.

mehr Grafik



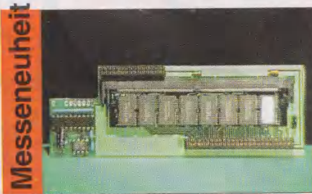
Falcon+ M.STE/ TT Grafikkarte **798,-**

Falcon True Color Grafikkarte ..
mit echtem Graphikprozessor mit 1 MB oder 2 MB Videoram sorgen für blitzschnellen Bildschirm- aufbau auch bei hohen Farbtiefen. **TIP:** Zusammen mit Speed Resolution Card betreiben.

Falcon True Color Grafikkarte 1MB 798,-
Falcon True Color Grafikkarte 2MB 998,-
auch für VME BUS (Mega STE u. TT)

Grafikkarte+AT Bus+Ramerw. für Mega ST
ET4000 Grafikkarte + ET4000 NVDI+TOS2.06 + AT BUS Schnittstelle einsteckfertig für den Mega ST. Ram bis auf 12 MB aufrüstbar
TOP PREIS 598,-

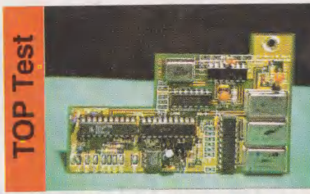
mehr Ram



16MB für Falcon,Mac,PC ab **998,-**

VANATGE 2000 PS2 Ramcard
Ram, immer noch eines der lebenswichtigsten Bestandteile Ihres Computers, leider nicht ganz so billig. Damit Sie Ihr Geld nicht in Ramkarten vergeuden welche Sie bei einen Systemwechsel nicht weiterverwenden können, haben wir für Sie die **VANTAGE 2000 PS2 Ramcard** entwickelt. Diese können Sie im Falcon, den aktuellen Mac´s u. PC Motherboards einsetzten. Dazu kommt noch ein knallhart kalkulierter Preis. **998,- für 16 MB** beim Kauf eines Atari Falcon bzw. 1098,- wenn Sie schon einen besitzen. Für nur 50,- mehr gibt es einen auf der Ramkarte integrierten 32 MHz Speeder. Aber auch für Ihren ST/STE bieten wir tolle Ramkarten an (2MB ab 159,-)

mehr Speed

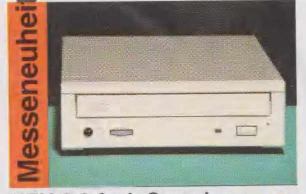


40 MHz Speed + TOP Grafik **398,-**

Speed Resolution Card für Falcon 030
Ein Falcon schneller als ein TT (In Zahlen 23%). In 6 Stufen auf Höchstgeschwindigkeit schaltbar. Einen 2.Clock für den DSP Port -CD/DAT 44,1/48KHz. Grafikeigenschaften welche mit keiner externen Gra-fikerweiterung zu realisieren sind (800*600 in 256 Farben (68-70 Hz), 640*480 in True Color (60 Hz), 1024*768 Pkt in 2/16 F. (64-70Hz). Auch sollten Sie nicht versäumen was die Fachpresse dazu schreibt. Nachzulesen in der ST Computer 12/94 u. Atari Inside
Speed Resolution Card **398,-** Einbau **100,-**

28 MHz/36 MHz auch für Ihren Atari ST
Aber auch Ihren ST bringen wir auf 28 oder 36 MHz (ohne Grafik) 28 MHz für 398,- 36MHz für 549,-

CD - ROM



NEU 3,3 fach Speed, ATAPI CD Rom ab **298,-**

Neues Toshiba 3.3 fach Speed CD Rom
Über 500 KB/s, motorgetriebene Schublade, Audio, Multisession, Photo CD. Ein TOP Laufwerk. Dazu ein äußerst kompaktes Gehäuse, gewürzt mit einem tollen Preis und **CD Tools**. Durch die Wahl des Kabelsatzes entscheiden Sie wo Sie es betreiben möchten (ST/TT/Falc.)

Toshiba Chassis 3.3 Speed **398,-** extern **549,-**
Kabelsatz DMA **+129,-** dto. f. Falcon **+ 49,-**
Fast alle Atari CD zu Sonderpreisen ab Lager

Ganz neu, CD ROM Laufwerke mit ATAPI, betreibbar an der AT Bus Tos Card u. Falcon für schlappe.. **298,- DM**

Tower — Auch so könnte Ihr Computer aussehen — Software



Tower komplett... **298,-**

BIG Tower für Falcon,ST,TT
TOP Qualität und Aussehen, extrem leise (thermogeregelt), viel Platz ,leistungsstarkes 200W. Netzteil. Lötfreier Umbau, vorbildliche Einbauanleitung. Alle Anschlüsse außer Rom Port (optional herausgeführt). Optional mit PC Tastaturinterface für jeden Atari FAlCON/ST/STE/TT erhältlich.

für Falcon 030 oder 1040 298,-
PC Tastaturinterface +99,-
PC Tastatur + 69,-
SCSI Port intern+extern + 89,-
für TT/Mega STE 349,-
Rom Port Herausf. +99,-



Desktop,270MB 15"Mon. +... **2998,-**

Falcon Pro Color Komplettsystem

Board: Falcon 030, DSP, 4 MB Ram
Grafik: Grafikerweiterung - 912*612 in 70 Hz, Top Grafik Software,
Gehäuse: Desktop Gehäuse mit PC Tastaturinterface, LED Display, alle Anschlüsse herrausgeführt (Optional auch im Tower)
Tastatur: PC Tastatur Keytronic
Festplatte: 270 MB AT-BUS, >14ms
Monitor: Super 15" Super Monitor, 1024 *768 Pkt 72 Hz. 2 J.Garantie
Sound: 2 * 6 Watt Aktivboxen
Software: SCSI Tools, NVDI 3, Muli Tos **Lieferung:** komplett eingebaut/installiert

Preis: 2998,-

Tower, 270MB Syquest+ **2998,-**

Falcon Pro Tower Komplettsystem

Board: Falcon 030, DSP, 4 MB Ram
Grafik: Grafikerweiterung - 1024*768 -70 Hz Top Grafik Software
Gehäuse: BIG Tower Gehäuse, 200 Watt Netzteil, 3 * 3.5"+6 * 5.25" mit PC Tastaturinterface, .Alle Anschlüsse außer Rom Port (optional) nach außen geführt
Tastatur: PC Tastatur Keytronic
Festplatte: 270MB Wechselplatte Syquest incl. Medium
Software: SCSI Tools, NVDI 3, Muli Tos

Lieferung: komplett eingebaut/installiert

Preis: 2998,-

Optionen Komplettsysteme
DOS Emulator + DOS + Wind. + 398,-
mit 16 MB PS2(Vantage 2000) + 998,-
Aufpreis 32 MHz + 129,-

Option Falcon Pro Color Komplettsys-
dto. eingebaut im BIG Tower +198,-
dto. mit 420 MB Festplatte +149,-
ohne Farbmonitor - 549,-
ohne Aktivboxen - 50,-
Speed Resolution Card +398,-
Aufpreis 17" Super Trintitron +948,-

Optionen Falcon Pro Tower Kompletts.
Speed Resolution Card + 349,-
CD R... Laufwerk ATAPI + 299,-
... Monitor + 649,-
...ron Monitor + 1498,-



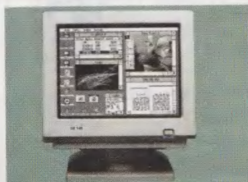
SCSI Tools + CD Tools **149,-**

SCSI Tool 6.x und CD Tool 2.x der Standard unter den Festplatten und CD ROM Treibern. TOP Testberichte, ein muß für jeden Atari Anwender. Brandneu **CD Tools 2.x** mit ATAPI. Nun können Sie auch die neuen CD ROM Laufwerke mit echter AT BUS Schnittstelle an der AT Bus Tos Card oder Falcon betreiben

Alle gängige Atari Software zu Tiefstpreisen lieferbar

SCSI Tools 6.x Vollv. 99,-
CD Tools 2.x Vollv. 99,-
SCSI+CD Tools Vollv. 149,-

Monitore



GS148 Monitor 14" für ST/Falc. **298,-**

Monitor GS 148
14"SW/Graustufenmonitor anschließbar am ST/Falcon und PC. max. 1024 * 768 Pkt. gestochen scharfes Bild.
TOP Test ST Computer 298,-

Farbmonitor für Grafikkarten
15"Farbmonitor für Grafikkarte 649,-
17" Trinitron Monitor f. Grafikk. 1498,-

Scanner



echter 256 GS Handyscanner **299,-**

SCSI Pro Slim Line Fest- und Wechselplatten
Steigen Sie ein in die Welt der elektronischen Bildverarbeitung und werten Sie Ihre Dokumente mit aussagekräftigen Grafiken auf. Mit dem 256GS Handyscanner erzielen Sie Scans in echter Bildqualität. Lieferung incl. Bildverarbeitungssoftware, GDPS Treiber und Scaninterface und Dokumentation - also alles komplett
256 GS Handyscanner 299,-

SCSI Contr.

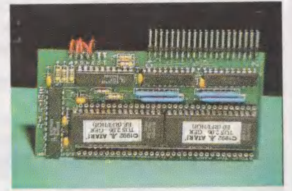


SCSI II Link + SCSI Tool´s **149,-**

SCSI Controller von Hard & Soft..
schon immer die erste Wahl gewesen. In dem SCSI II Link steckt unser gesamtes mehrjähriges Know How (echter SCSI II Befehlsatz). Lieferung incl. TOP Festplatten-software SCSI Tools Vollversion 149,-

Vantage Micro, Einbaufestplatte M.ST 149,-
Vantage mit DMAIN/DMA Out 169,-

AT BUS/TOS



AT BUS TOS Card ab. **109,-**

TOS Card 2.06/AT BUS TOS Card
Rüsten Sie Ihren Atari ST mit dem Betriebssystem Tos2.06 auf oder erweitern Sie Ihren Computer um eine AT BUS Schnittstelle zum Anschluß von Festplatten u CD Rom´s.

TOS Card 2.06 Leer **79,-** dto. mit Tos **149,-**
AT BusT.Card Leer **109,-** dto. mit Tos **179,-**
CD ROM Laufwerk (ATAPI) **+299,-**

Games Garden

-Jaguar Konsole	549,-
-Checkered Flag	129,-
-Dragon	115,-
-Club Drive	115,-
-Alien vs. Predator	129,-

Demnächst erhältlich:

-Rayman
-Battlechess
-Cannon Fodder
-Creatur Shock (CD)
-Jaguar CD-ROM
-Flashback
-Iron Soldier
-Rage Ralley
-Soccer Kid
-Tiny Toos Adv.
-World Cup Strikes
-DOOM

Alle anderen Atari Jaguar Spiele auch lieferbar

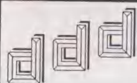
Nürnberger Str. 26
90762 Fürth
0911 / 776523

Martin Luther Platz 2
91054 Erlangen
09131 / 201079

Karl Grillenberger
90402 Nürnberg
0911 / 2448725

ab 250,- versandkostenfrei, 9,- NN; Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten, + 7,- Express

---



DIGITAL DATA DEICKE, NORDRING 9, 30163 HANNOVER, TEL: 0511/6370 -54, -55

Jaguar vorführbereit. Probieren Sie ihn mal !

ddd - Ihr ATARI Spezialist

Hardware - Software - Vertrieb - Reparatur

ACHTUNG :

Restbestände von ATARI Deutschland, von uns geprüft und mit voller Garantie zu unglaublichen Preisen.
Nur solange der Vorrat reicht !!!

ATARI 1040 STE /1MB DM 299,-
ATARI Mega STE ab DM 598,-
auch mit Festplatte und/oder Einbau in Desktop-/Towergehäuse; günstig a.A.
Monitor SM 124 DM 169,-
Großbild-Monitor SM 194 DM 498,-
Grafikkarte für Mega ST dazu DM 99,-
Großbild TT-Monitor TTM 194 DM 498,-

Das Schnäppchen schlechthin: Der **ATARI Portfolio**: DOS-Rechner im Taschenformat, incl. Adressverwaltung, Textverarbeitung, Tabellenkalkulation, Terminplaner usw. Aber wer kennt ihn nicht ? Ab sofort zum neuen(!) Preis von

DM 122,- (offiziell: DM 329,-)

Preiserhöhungen insbesondere beim Portfolio können nicht ausgeschlossen werden !!!

Die Renner

32 MHz Beschleuniger für den Falcon. Gut und preiswert !
nur DM 99,-

ddd-HighSpeeder: 40 MHz für den Falcon. Power-Pur ! Zum Superpreis.
nur DM 177,-

Wer seinen bei uns gekauften Falcon gleich damit aufrüsten will, bekommt den Einbau kostenlos.

Gehäuse

Auch für Ihren ATARI haben wir ein neues Gehäuse. Professionell mit Platz für Festplatten und viele andere Erweiterungen. Preiswert ! Interesse ? Dann gleich
Gehäuse-Info
anfordern.

Tip des Monats

Hier stellen wir besondere Angebote vor, die sparen helfen.

Zeit zum Spielen ? Gönnen Sie sich mal ein paar Stunden Ruhe und Freude, Spaß und Unterhaltung. Wir haben den Atari LYNX, ein tragbares Spiel mit Farbdisplay und steckbaren Spielekarten für Sie so richtig günstig eingekauft. Vergleichbare Spiele anderer Hersteller kosten ein vielfaches. So sparen Sie spielend. Unser Angebot des Monats:

Atari LYNX der erste für
nur DM **77,-**
Spiel dazu für DM 22,-
Solange Vorrat reicht.

Der TIP vom letzten Monat läuft noch bis zum 31.12. Es gelten danach wieder die Katalogpreise !

Versand per NN, europaweit und Direktverkauf in Hannover

Rechner nach Maß

Beispiel 1:
Falcon 4MB im neuen **ddd-Desktop**gehäuse, abgesetzte MFII-**Tastatur** incl. Interface, **210MB** Festplatte, ddd-**BlowUp** (800·600 Pixel), Virenschutzschalter; kompl. aufgebaut und installiert
DM 1988,-

Beispiel 2:
Falcon 4MB im **Tower**gehäuse, abgesetzte MFII-**Tastatur** incl. Interface, **540MB** Festplatte, ddd-**BlowUp** (800·600 Pixel), **32 MHz** Beschleuniger; kompl. aufgebaut und installiert
DM 2444,-

Öffnungszeiten: MO. - FR. von 10 - 18 Uhr durchgehend
Samstag und Sonntag geschlossen.

Es gelten unsere Geschäftsbedingungen

Rufen sie doch mal an

digital data deicke, einer der weltweit größten Anbieter im ATARI-Bereich rät: Achten Sie auf guten technischen Support und eine erreichbare Hotline. Es zahlt sich aus !